

FINA WATER POLO MANUAL
ΟΔΗΓΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΕΙΣ ΓΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΔΙΕΘΝΕΙΣ
ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΕΣ 2019-2021



**Μετάφραση αποσπασμάτων που περιέχουν νέες οδηγίες -
διευκρινίσεις των κανονισμών**

ΣΥΝΔΕΣΜΟΣ ΕΛΛΗΝΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΥΔΑΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ
ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 2019

5.15 ΕΠΕΞΗΓΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ

WP 5 ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΤΕΣ

Από ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Α – ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΣ ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΔΥΟ ΔΙΑΤΗΤΩΝ:

7. (β) Αν ο προπονητής της ομάδας κάνει οποιοσδήποτε παρατηρήσεις στον διαιτητή, ο προπονητής της ομάδας θα πρέπει να προειδοποιηθεί από τον διαιτητή. Οποιαδήποτε περαιτέρω απρεπής – ανάρμοστη- συμπεριφορά από τον προπονητή θα πρέπει να αντιμετωπιστεί κατάλληλα από τον διαιτητή ή τον Παρατηρητή Διαιτησίας.

(γ) Ο προπονητής της ομάδας μπορεί ελεύθερα να προχωρήσει κατά μήκος της πλευράς της πισίνας όταν κάνει αλλαγές μετά από την επίτευξη τέρματος.

δ) Όλοι οι παίκτες, οι προπονητές και οι επίσημοι της ομάδας που αποβάλλονται για το υπόλοιπο του παιχνιδιού σύμφωνα με το WP 21.13 (Κακή Συμπεριφορά ή Ασέβεια), WP 21.14 (Βιαιοπραγία) και / ή με κόκκινη κάρτα, πρέπει αμέσως να εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο και να απέχουν από οποιαδήποτε παρέμβαση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, δηλαδή καθοδήγηση, σηματοδότηση, επικοινωνία κ.λπ.

WP 5.6

ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ:

* Καμία αλλαγή δεν θα επιτρέπεται μετά την απονομή πέναλτι. Εάν υπάρχει τραυματισμός ή όταν ο παίκτης που υπέπεσε σε παράπτωμα έχει τρία προσωπικά φάουλ, η αντικατάσταση επιτρέπεται ΜΟΝΟ μέσω της περιοχής επανεισόδου της αποβολής (Re-entry Box).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σε περίπτωση που ένας παίκτης, με δική του πρωτοβουλία, εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο από διαφορετικό σημείο από αυτό της περιοχής επανεισόδου / αντικατάστασης, όπως αναφέρεται στους κανονισμούς, δεν θα τιμωρηθεί επειδή έφυγε από τον αγωνιστικό χώρο. Ωστόσο, αυτός ο παίκτης ή ένας αντικαταστάτης, μπορεί μόνο να (ξανά) μπει στον αγωνιστικό χώρο, σύμφωνα με τους κανονισμούς, μετά από την επίτευξη τέρματος, μετά από time out ή στην αρχή της επόμενης περιόδου.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Παρακαλώ σημειώστε ότι αν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού αποβάλλεται ένας παίκτης, ο αποβληθείς παίκτης στην περιοχή επανεισόδου πρέπει να θεωρείται ως μέρος της ομάδας, που σημαίνει ότι η ομάδα εξακολουθεί να θεωρείται ότι έχει επτά (7) και όχι έξι (6) παίκτες.

WP 6 ΕΠΙΣΗΜΟΙ

Σε περίπτωση τεχνικών σφαλμάτων είτε από τους διαιτητές είτε από τους γραμματείς, δεν θα πρέπει να υπάρχει αντίκτυπο στο παιχνίδι. Για παράδειγμα, εάν δεν δοθεί σήμα για την επανείσοδο ενός παίκτη που έχει αποβληθεί και επιτευχθεί ένα τέρμα, το παιχνίδι θα πρέπει να σταματήσει, ο χρόνος θα επαναφέρεται στον χρόνο επανεισόδου του παίκτη, το τέρμα δεν θα μετρήσει και το παιχνίδι θα ξεκινήσει εκ νέου από τον χρόνο επανεισόδου του παίκτη. Οι διαιτητές θα πρέπει να αποφασίσουν εάν έχει συμβεί κάποιο τεχνικό σφάλμα.

ΕΠΑΝΕΝΑΡΞΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ TIME OUT

WP 13.2 Ο αγώνας θα πρέπει να επαναρχίσει με σφύριγμα του διαιτητή από την ομάδα που είχε την μπάλα στην κατοχή της, με την μπάλα να παίζεται από ή πίσω από την γραμμή της σέντρας, εκτός αν το timeout έχει ζητηθεί πριν την εκτέλεση ενός κόρνερ, οπότε αυτή η ρίψη θα παραμένει. Ένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί απευθείας από μια ελεύθερη ρίψη με την οποία το παιχνίδι επαναρχίζει μετά από ένα timeout, συμπεριλαμβανομένης της επανέναρξης μετά από ένα timeout με εκτέλεση κόρνερ. Ωστόσο, αν ο παίκτης βάλει την μπάλα στο παιχνίδι, ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί μετά από προσποίηση ή κολυμπώντας με την μπάλα. (βλέπε σημείωση WP 15.3).

WP 15 ΤΡΟΠΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ

WP 15.3

Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί με οποιοδήποτε μέρος του σώματος εκτός από γροθιά. Στην έναρξη ή σε κάθε επανέναρξη του παιχνιδιού, τουλάχιστον δυο παίκτες (οποιασδήποτε ομάδας, εκτός του αμυνόμενου τερματοφύλακα) θα πρέπει να παίζουν ή ηθελημένα να αγγίζουν την μπάλα, εκτός αν εκτελείται:

- a. πέναλτι
- b. ελεύθερη ρίψη, η οποία ρίχνεται από ένα παίκτη μέσα στο τέρμα του
- c. άμεσο σουτ από άουτ
- d. άμεσο σουτ μίας ελεύθερης ρίψης που δίνεται έξω από τα 6 μέτρα, ή
- e. μια ελεύθερη ρίψη η οποία εκτελείται και απονέμεται έξω από τα 6 μέτρα, αφού ο παίκτης έχει βάλει φανερά την μπάλα στο παιχνίδι.
- f. άμεσο σουτ από κόρνερ

Για τους σκοπούς αυτού του κανονισμού, η έναρξη ή η επανέναρξη σημαίνει το ξεκίνημα του παιχνιδιού στην αρχή μιας περιόδου, μετά από γκολ ή μετά αφού ο διαιτητής έχει ζητήσει τη μπάλα και έχει σταματήσει το παιχνίδι. Μετά από κολύμπι, timeout, ή άλλη έναρξη του παιχνιδιού έξω από την περιοχή των 6m, ένας παίκτης μπορεί να βάλει τη μπάλα στο παιχνίδι και στη συνέχεια να σουτάρει, να κάνει προσποίηση ή να κολυμπήσει με τη μπάλα και να πετύχει ένα τέρμα σύμφωνα με το WP 20.1.

Μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων, ο παίκτης που εκτελεί την ελεύθερη ρίψη πρέπει πάντοτε να περάσει την μπάλα (να δώσει πάσα) σε έναν άλλο παίκτη πριν σκοράρει.

ΣΟΥΤ ΑΠΟ ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΡΙΨΗ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΩΝ 6 ΜΕΤΡΩΝ

Επίτευξη τέρματος

Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί από παίκτη που σουτάρει έξω από τα 6 μέτρα, αφού η ομάδα του έχει κερδίσει μια ελεύθερη ρίψη για ένα φάουλ που διαπράχθηκε έξω από τα 6 μέτρα και η ελεύθερη ρίψη εκτελείται έξω από την περιοχή των 6 μέτρων

Ο αμυνόμενος διαιτητής μπορεί να βοηθήσει παίρνοντας θέση κοντά στη γραμμή των 6 μέτρων, όποτε είναι δυνατόν, για να επιβεβαιώσει εάν το σουτ πραγματοποιήθηκε μέσα ή έξω από την περιοχή των 6 μέτρων, χρησιμοποιώντας το σήμα που απεικονίζεται στο σχήμα V όπως αυτό φαίνεται στο Παράρτημα Β των κανονισμών Υδατοσφαίρισης.

ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ:

- * Εάν η μπάλα και η ελεύθερη ρίψη είναι έξω από τα 6 μέτρα, ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να σουτάρει άμεσα ή εμφανώς να βάλει την μπάλα στο παιχνίδι.
- * Αφού ο παίκτης βάλει εμφανώς την μπάλα στο παιχνίδι, ο παίκτης μπορεί να κάνει προσποίηση και να σουτάρει ή να κολυμπήσει και να σουτάρει.
- * Μόλις ο παίκτης βάλει εμφανώς την μπάλα στο παιχνίδι, ο χρονομέτρης πρέπει να (ξανά) ξεκινήσει το χρονόμετρο και ο αμυνόμενος μπορεί να επιτεθεί (μαρκάρει) στον παίκτη με την μπάλα.
- * Το να μπει εμφανώς η μπάλα στο παιχνίδι σημαίνει ότι η μπάλα πρέπει να φύγει από το χέρι του παίκτη με την μπάλα. (Βλέπε WP 16, εικόνα 1 και 2).
- * Η εμφανής μεταφορά της μπάλας από το ένα χέρι στο άλλο θεωρείται ότι βάζει την μπάλα στο παιχνίδι.

* Σε μια αμφισβητήσιμη περίπτωση κοντά στη γραμμή των 6 μέτρων, ο διαιτητής πρέπει να υποδείξει αν η μπάλα ήταν εντός ή εκτός της περιοχής των 6 μέτρων, με το σήμα που υποδεικνύεται από το σχήμα V στο Παράρτημα Β, σηκώνοντας το ένα χέρι (στον αέρα).

* Όταν ο διαιτητής κάνει το σήμα, το σήμα υποδηλώνει ότι επιτρέπεται στον παίκτη να σουτάρει.

* Εάν δεν υπάρχει σήμα από τον διαιτητή, αυτό σημαίνει ότι ο παίκτης δεν επιτρέπεται να σουτάρει, επειδή είτε το φάουλ είτε η μπάλα, ήταν μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων.

Ο παίκτης δεν μπορεί να σκοράρει με **άμεσο σουτ** στις παρακάτω περιπτώσεις:

(α) μετά από κολύμπι ή στην έναρξη μιας περιόδου

(β) στην επανέναρξη μετά από γκολ

(γ) στην επανέναρξη μετά από τραυματισμό συμπεριλαμβανομένης της αιμορραγίας

(δ) στην επανεκκίνηση μετά από οποιαδήποτε καθυστέρηση στην οποία ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι και ζήτησε την μπάλα.

Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση εκτός από αυτές, όπου μια ελεύθερη ρίψη εκτελείται εκτός των 6 μ. και ο παίκτης εμφανώς βάζει τη μπάλα στο παιχνίδι, ένα τέρμα μπορεί να επιτευχθεί από τον παίκτη που σουτάρει, μετά από προσποίηση ή κολύμπι με τη μπάλα και σουτ. Ένας δεύτερος παίκτης δεν χρειάζεται να παίξει τη μπάλα.

Ένα άμεσο σουτ στο τέρμα που εκτελείται μετά από ελεύθερη ρίψη που έχει απονεμηθεί μέσα από την γραμμή των 6 μέτρων θεωρείται ότι είναι ένα απλό φάουλ και ο διαιτητής πρέπει να απονεμίσει ένα άουτ στην αντίπαλη ομάδα, είτε η μπάλα μπήκε στο τέρμα, είτε η μπάλα βγήκε έξω από τον αγωνιστικό χώρο από έναν αμυνόμενο ή τον τερματοφύλακα.

Ωστόσο, αν η μπάλα επανέλθει στο αγωνιστικό χώρο έξω από την περιοχή των 2 μέτρων, σε αυτή τη συγκεκριμένη περίπτωση, πρέπει να εφαρμοστεί το WP 20.1 και η μπάλα να παιχθεί από το σημείο όπου βρίσκεται.

Όταν ένας αμυνόμενος προσπαθεί να παρεμποδίσει μια πάσα μετά από ελεύθερη ρίψη που εκτελεί η επιτιθέμενη ομάδα εντός των 6 μέτρων και η μπάλα αλλάζοντας πορεία μπαίνει στο τέρμα ή περνά τη γραμμή του τέρματος ή την πλάγια γραμμή, το τέρμα που προκύπτει, το κόρνερ ή η ελεύθερη ρίψη, θα πρέπει να απονέμονται στην επιτιθέμενη ομάδα.

ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ:

Άμεσο σουτ μετά από διάλειμμα:

* Μετά από ένα διάλειμμα δεν επιτρέπεται η εκτέλεση απευθείας σουτ για γκολ.

* Όταν ένας διαιτητής πάρει τη μπάλα, για την αντικατάσταση σκουφιού, για τραυματισμό ή άλλα θέματα, θεωρείται ότι είναι χρόνος διαλείμματος. Αφού το θέμα επιλυθεί και η μπάλα επιστραφεί σε έναν παίκτη, δεν επιτρέπεται η εκτέλεση απευθείας σουτ για γκολ σύμφωνα με τους κανονισμούς.

* Ωστόσο, μετά από διάλειμμα, όταν η μπάλα επιστρέφεται σε έναν παίκτη που εκτελεί κόρνερ ή σε έναν παίκτη εκτός της περιοχής των 6 μέτρων, μετά από μια διακοπή για την αντικατάσταση σκουφιού, για τραυματισμούς ή άλλα θέματα, αφού ο παίκτης βάλει την μπάλα στο παιχνίδι, μπορεί να σουτάρει (ή με προσποίηση, ή να κολυμπήσει) και να σκοράρει.

WP 17 ΑΟΥΤ

WP 17.1 Άουτ θα δίνεται:

- b. όταν ολόκληρη η μπάλα περάσει πλήρως πάνω από τη γραμμή του τέρματος μεταξύ των κάθετων και κάτω από την οριζόντια δοκό ή χτυπήσει στις δοκούς ή τον αμυνόμενο τερματοφύλακα κατευθείαν από:
 - i. ελεύθερη ρίψη που δίνεται μέσα στα 6 μέτρα.
 - ii. ελεύθερη ρίψη που δίνεται έξω από τα 6 μέτρα και δεν εκτελείται σύμφωνα με τους κανονισμούς.

Ωστόσο, αν η μπάλα επανέλθει στον αγωνιστικό χώρο έξω από την περιοχή των 2 μέτρων, σε αυτή τη συγκεκριμένη περίπτωση, πρέπει να εφαρμοστεί το WP 20.1 και η μπάλα να παιχθεί από το σημείο όπου βρίσκεται.

WP 20 ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΡΙΨΗ

Η ελεύθερη ρίψη θα πρέπει να εκτελείται χωρίς **αδικαιολόγητη** καθυστέρηση.

Υπενθυμίζεται στους διαιτητές ότι πρόκειται για σφάλμα, εάν ένας παίκτης που είναι σαφώς σε θέση να εκτελέσει μια ελεύθερη ρίψη δεν το κάνει.

- Σε ορισμένες περιπτώσεις μπορεί να συμβεί η μπάλα να είναι μακριά από το σημείο όπου απονέμεται η ελεύθερη ρίψη. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο παίκτης με τη μπάλα, σε στατική ή κολυμβητική **κατάσταση - θέση**, πρέπει να βάλει τη μπάλα στο παιχνίδι με τρόπο ξεκάθαρα αντιληπτό για όλους τους εμπλεκόμενους (διαιτητές, παίκτες, προπονητές, Γραμματεία κλπ.).
- Η ρίψη της μπάλας από το αριστερό στο δεξί χέρι θεωρείται τρόπος να βάλεις τη μπάλα στο παιχνίδι.

- Λόγω του κανονισμού WP 20.4, που λέει ότι "Η ελεύθερη ρίψη θα πρέπει να εκτελείται κατά τρόπο που να επιτρέπει στους παίκτες να παρατηρούν τη μπάλα που φεύγει από το χέρι του παίκτη που εκτελεί τη ρίψη," δεν επιτρέπεται να βάλει την μπάλα στο παιχνίδι με τα πόδια.

WP 21 ΑΠΛΑ ΣΦΑΛΜΑΤΑ

WP 21.16 Η προσπάθεια εξαπάτησης (**Simulation** -Παραμύθι)

Σημείωση: Simulation σημαίνει μια πράξη που γίνεται από έναν παίκτη με την προφανή πρόθεση να προκαλέσει τον διαιτητή να δώσει λανθασμένα φάουλ εναντίον του αντίπαλου παίκτη. Ένας διαιτητής μπορεί να δώσει κίτρινη κάρτα σε μια ομάδα για επαναλαμβανόμενες προσπάθειες εξαπάτησης και μπορεί να εφαρμόσει το WP 22.13 (επίμονα φάουλ) για την επιβολή κυρώσεων στους παραβάτες παίκτες.

Η προσπάθεια εξαπάτησης ότι έγινε φάουλ είναι ένα απλό σφάλμα. Για επανειλημμένη προσπάθεια εξαπάτησης, ο διαιτητής μπορεί να δώσει μια κίτρινη κάρτα, η οποία αποτελεί προειδοποίηση για μια ομάδα για επανειλημμένη προσπάθεια εξαπάτησης, κατόπιν της οποίας ο διαιτητής μπορεί να εφαρμόσει το WP 22.13 (κακή συμπεριφορά) για τους παραβάτες παίκτες.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το κρύψιμο κάτω από το νερό και το κλέψιμο της μπάλας κάτω από το νερό ήταν πάντα μέρος του παιχνιδιού. Δεν υπάρχει κανονισμός που να το απαγορεύει αυτό.

Ωστόσο, όταν δύο παίκτες **προσπαθούν - παλεύουν** να πάρουν θέση (σε στατική κατάσταση ή κολυμπώντας) και ένας από αυτούς βουτά κάτω από το νερό και παίρνει πλεονέκτημα θέσης, αυτό δεν μπορεί να γίνει χωρίς παρεμπόδιση και πρέπει να τιμωρηθεί από τον διαιτητή.

WP 22 ΑΠΟΒΟΛΕΣ

WP 22.1 Θα πρέπει να δίνεται αποβολή όταν γίνεται κάποια από τις παρακάτω παραβάσεις (WP. 22.4 μέχρι WP. 22.18), οι οποίες θα πρέπει να τιμωρούνται (εκτός αν προβλέπεται διαφορετικά από τους κανονισμούς) με την απονομή ελεύθερης ρίψης στην αντίπαλη ομάδα και την αποβολή του παίκτη ο οποίος διέπραξε το σφάλμα.

Σε περίπτωση που η αποβολή συμβεί μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων της αμυνόμενης ομάδας και η μπάλα είναι στην περιφέρεια, ο διαιτητής πρέπει να εφαρμόσει την ακόλουθη διαδικασία, δηλαδή:

- a. Να κάνει το σήμα της αποβολής με την σφυρίχτρα,
- b. Να δείξει τον αριθμό του παίκτη που έχει αποβληθεί τόσο στον παίκτη όσο και στη Γραμματεία του αγώνα. Μετά την υπόδειξη αυτή μπορεί η ελεύθερη ρίψη να εκτελεστεί αμέσως.

Αποφύγετε να σταματήσετε το παιχνίδι με σφύριγμα, με αποτέλεσμα να διακοπεί η ροή του παιχνιδιού, εκτός εάν υπάρχει μια μη ξεκάθαρη κατάσταση.

Εάν η ελεύθερη ρίψη εκτελεστεί πολύ γρήγορα, πριν ο διαιτητής τελειώσει τη σήμανση της αποβολής και του αντίστοιχου αριθμού του παίκτη, τότε ο διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει ότι η ελεύθερη ρίψη πρέπει να επαναληφθεί (από το σημείο που βρίσκεται η μπάλα).

WP 22.3 Η επανείσοδος ενός παίκτη που έχει αποβληθεί, πρέπει να επιτρέπεται αμέσως όταν ο διαιτητής δηλώνει αλλαγή κατοχής και/ή κατεύθυνσης του παιχνιδιού. Η εξήγηση για αυτό είναι ότι, το σήμα της αλλαγής κατεύθυνσης από τον διαιτητή επιτρέπει την επανείσοδο του παίκτη που έχει αποβληθεί και ο διαιτητής δεν χρειάζεται να επιδείξει κανένα άλλο σήμα. Είναι σαφές ότι εξακολουθεί να ισχύει ότι ο γραμματέας μπορεί να κάνει σήμα για την επανείσοδο του παίκτη που έχει αποβληθεί, σε περίπτωση που περάσει ο χρόνος της αποβολής χωρίς να επιτευχθεί τέρμα ή γίνει αλλαγή κατοχής.

WP 22.9. Να κρατά, βυθίζει ή τραβά έναν αντίπαλο που δεν κρατά την μπάλα. Αυτό περιλαμβάνει και το κράτημα άλλου παίκτη από το μαγιά.

Οι διαιτητές πρέπει να αναγνωρίζουν τη διαφορά μεταξύ ανδρικού και γυναικείου αγώνα.

Το άρπαγμα του μαγιά είναι καθοριστικός παράγοντας σε γυναικείο αγώνα, διότι δημιουργεί αθέμιτο πλεονέκτημα για την παίκτρια που κρατάει το μαγιά - επομένως, η τιμωρία πρέπει να είναι αυστηρή.

Το άρπαγμα ή το κράτημα του μαγιά είναι μια σημαντική παραβίαση των κανονισμών. Το άρπαγμα του μαγιά θα πρέπει να είναι αποβολή για την άμυνα και επιθετικό φάουλ στην επίθεση.

WP. 22.11 Στην αλλαγή της κατοχής, για ένα αμυνόμενο παίκτη να διαπράξει ένα φάουλ πάνω σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας που έχει την κατοχή της μπάλας, οπουδήποτε στο μισό του αγωνιστικού χώρου της επιτιθέμενης ομάδας.

Σημείωση: Ο κανονισμός αυτός πρέπει να εφαρμόζεται, αν η ομάδα χάνοντας την κατοχή της μπάλας, προσπαθήσει να περιορίσει την επίθεση της άλλης ομάδας, διαπράττοντας φάουλ σε οποιοδήποτε επιτιθέμενο παίκτη πριν αυτός περάσει τη γραμμή του κέντρου του αγωνιστικού χώρου.

Πρόκειται για μια σαφή ενίσχυση του WP 22.9 και με περαιτέρω έμφαση με την ενσωμάτωση του νέου WP 22.11 ως αποβολή. Οποιοδήποτε φάουλ που έχει ως στόχο απλά να σταματήσει τη ροή του παιχνιδιού, ειδικά στην αντεπίθεση, πρέπει να οδηγήσει σε αποβολή του παίκτη που διαπράττει το φάουλ. Αυτό το είδος του φάουλ είναι επίσης γνωστό ως «επαγγελματικό φάουλ» ή «φάουλ τακτικής».

Οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο, όταν ένας αμυνόμενος σταματά τη ροή του παιχνιδιού με ένα φάουλ τακτικής, αυτή η οδηγία πρέπει να εφαρμοστεί.

Και πάλι, όπως και με τις οδηγίες για το WP 22.8, αυτό ισχύει μόνο για έναν παίκτη που δεν κρατάει την μπάλα και θα πρέπει ο επιτιθέμενος παίκτης να χάσει την κατοχή της μπάλας και ο αμυνόμενος παίκτης να μην μπορεί να αποφύγει την παρεμπόδιση του επιτιθέμενου παίκτη. Σε αυτή τη δράση (περίπτωση) ένα απλό φάουλ πρέπει να δίνεται σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό.

Εάν, ωστόσο, ο επιτιθέμενος παίκτης δεν είχε ποτέ την μπάλα ή το φάουλ έχει σαφώς αντικείμενο να σταματήσει η αντεπίθεση, μια αποβολή πρέπει να απονεμηθεί σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό.

ΘΕΣΗ ΦΟΥΝΤΑΡΙΣΤΟΥ

Ο διαιτητής πρέπει να δώσει στον Φουνταριστό τη δυνατότητα να σουτάρει. Όταν ο Φουνταριστός έχει την μπάλα, πρέπει να καθυστερείτε λίγο το σφύριγμα, αφού είναι καλύτερο να δώσετε τη δυνατότητα για σουτ παρά να σφυρίξετε αποβολή.

Οποιαδήποτε κίνηση του Φουνταριστού προς τα πίσω, έξω από τη γραμμή των ώμων και ειδικά έξω από το νερό, είναι ένα επιθετικό φάουλ που θα πρέπει να απονεμηθεί στον αμυνόμενο.

Ένα απλό φάουλ είναι μια επιλογή στην θέση του Φουνταριστού όταν δεν υπάρχει άμεση απειλή για την επίτευξη τέρματος, ή υπάρχουν 2 ή περισσότεροι αμυνόμενοι γύρω. Σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής έχει αυτή την εναλλακτική λύση να σφυρίξει αποβολή ή να "μην δώσει τίποτα".

WP23 ΠΕΝΑΛΤΙ – ΠΙΘΑΝΟ ΤΕΡΜΑ

WP 23.2 Αυτός ο κανονισμός λέει πολύ σαφώς "**ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΦΑΟΥΛ ΔΙΑΠΡΑΤΤΕΤΑΙ**" και αυτό περιλαμβάνει και φάουλ τα οποία σε άλλες περιπτώσεις θεωρούνται ως απλά φάουλ. Έτσι, η πιο σημαντική απόφαση είναι η απόφαση για το τι είναι "πιθανό". Η εφαρμογή που χρησιμοποιείται εδώ και πολλά χρόνια είναι ότι ο επιτιθέμενος παίκτης πρέπει να βρίσκεται σε μια θέση πρόσωπο με το τέρμα ή πρέπει να κάνει κινήσεις προς το τέρμα, είτε έχοντας στην κατοχή του την μπάλα είτε περιμένοντας πάσα ώστε ο παίκτης να μπορέσει να σουτάρει.

Είναι μερικές φορές κρίσιμο να λαμβάνεται απόφαση γρήγορα, αν ο επιτιθέμενος παίκτης αφήνει την μπάλα και ο αμυνόμενος παίκτης αφήνει τον επιτιθέμενο παίκτη λίγο πολύ την ίδια στιγμή.

Είναι ο διαιτητής που πρέπει να αποφασίσει αν είναι ένας τεμπέλης επιτιθέμενος παίκτης ή ένας καλός ηθοποιός (προσποιείται) που θέλει το πέναλτι ως δώρο ή εάν είναι ένας επιτιθέμενος παίκτης που θέλει να σκοράρει και εξακολουθεί να παρεμποδίζεται να το κάνει, από οποιοδήποτε φάουλ.

Αυτή η κατάσταση μπορεί να συμβεί είτε μετά από μια πάλη μεταξύ του επιτιθέμενου φουνταριστού και του αμυνόμενου παίκτη ή από έναν παίκτη που κολυμπά προς τα μέσα (κάνει μπάσιμο). Αλλά η εφαρμογή είναι ξεκάθαρη, σε μια πλάγια θέση (δεν κολυμπά προς το τέρμα) ή σε μια θέση με την πλάτη προς το τέρμα, ο διαιτητής μπορεί να θεωρεί πιθανή την επίτευξη τέρματος και να απονείμει πέναλτι μόνο όταν ο τερματοφύλακας είναι εντελώς εκτός τέρματος (αυτή είναι η εξαίρεση που αναφέρθηκε παραπάνω).

Η θέση ή το κολύμπι προς το τέρμα (μπάσιμο) σημαίνει ότι είναι απολύτως απαγορευμένο να απονέμεται ελεύθερη ρίψη στον επιτιθέμενο παίκτη. Αυτή η αρχή θα πρέπει επίσης να εφαρμόζεται σε πλάγια θέση, όταν ο παίκτης είναι σε καλή θέση να σκοράρει. Δεδομένου ότι αυτή είναι μια επικίνδυνη θέση για τον αμυνόμενο παίκτη, ο επιτιθέμενος παίκτης πολύ συχνά κρατείται από τον αμυνόμενο παίκτη, γεγονός που σημαίνει αποβολή, ενώ ένας αμυνόμενος παίκτης προσπαθεί συνήθως να διαπράττει μόνο απλά φάουλ όταν ο επιτιθέμενος παίκτης έχει την πλάτη του στο τέρμα.

Ένα πέναλτι πρέπει πάντα να απονέμεται όταν ένα φάουλ που διαπράττει ο αμυνόμενος εντός της περιοχής των 6 μέτρων εμποδίζει ένα πιθανό τέρμα, όπως και στις άλλες περιπτώσεις που περιγράφονται στα WP 23.2 έως WP 23.8.

Ωστόσο, ο διαιτητής δεν πρέπει να απονέμει πέναλτι εάν:

- (α) ο επιτιθέμενος παίκτης έχει την πλάτη του στο τέρμα.
- (β) η μπάλα μπλοκάρεται νόμιμα από έναν αμυνόμενο παίκτη ή όταν γίνεται μια κακή πάσα (συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης η μπάλα να είναι υπερβολικά ψηλά)

(Σε αυτές τις περιπτώσεις, ο διαιτητής δεν θα πρέπει να κάνει καμία υπόδειξη υπέρ του επιτιθέμενου παίκτη, ακόμη και αν ο παίκτης έχει δεχτεί φάουλ.) ή

(γ) ο επιτιθέμενος παίκτης δεν είναι σε θέση να πετύχει ένα πιθανό τέρμα.

Εάν ο επιτιθέμενος παίκτης, κρατώντας την μπάλα, γυρίσει τον αμυνόμενο παίκτη μπροστά από το τέρμα, καμιά παράβαση δεν έχει διαπραχθεί. Αν ο επιτιθέμενος παίκτης αφήσει την μπάλα και ο αμυνόμενος παίκτης αμέσως αφήσει τον επιτιθέμενο, επίσης δεν υπάρχει παράβαση.

Ωστόσο, εάν ο επιτιθέμενος παίκτης κάνει προσπάθεια να ξανακερδίσει την μπάλα και εμποδίζεται από ένα φάουλ που διαπράττεται από τον αμυνόμενο παίκτη, τότε θα απονέμεται πέναλτι.

ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ:

ΜΕΣΑ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΩΝ 6 ΜΕΤΡΩΝ, ΣΕ ΘΕΣΗ ΠΙΘΑΝΟΥ ΤΕΡΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΜΕ ΠΡΟΘΕΣΗ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ:

* Εάν ένας επιτιθέμενος παίκτης με πρόθεση να σουτάρει βρίσκεται μπροστά από έναν αμυνόμενο και κινείται προς το τέρμα, ο αμυνόμενος δεν επιτρέπεται να διαπράξει ένα φάουλ χωρίς να δοθεί ένα ενδεχόμενο πέναλτι στον επιτιθέμενο.

* Αυτό σταματά ένα πιθανό τέρμα και εμπίπτει στην έννοια του WP 23.2. Ο μόνος τρόπος για άμυνα από πίσω σε αυτή την περίπτωση είναι ο αμυνόμενος να έρθει σε επαφή μόνο με την μπάλα.

* Αυτό θα εξαλείψει την πιθανή απόφαση και το σφύριγμα του διαιτητή ότι η «μπάλα ήταν στο χέρι» που είδαμε στο παρελθόν και η οποία ήταν λανθασμένη σε πολλές περιπτώσεις.

* Ο διαιτητής θα πρέπει να καθυστερήσει το σφύριγμα για να δει αν ο παίκτης είναι σε θέση να ολοκληρώσει τη δράση - ενέργεια.

* Εάν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να την ολοκληρώσει, ο διαιτητής πρέπει να εφαρμόσει αυτόν τον κανονισμό.

* Όταν ένας επιτιθέμενος παίκτης βρίσκεται μπροστά από το τέρμα με την μπάλα στο νερό και το χέρι του πάνω στην κορυφή της μπάλας και ο τερματοφύλακας σε αυτή την περίπτωση βάζει το χέρι και την μπάλα κάτω από το νερό, αυτό είναι σωστό, αφού ο τερματοφύλακας επιτέθηκε (έκανε άμυνα) από μπροστά και όχι από πίσω, έτσι σε αυτή την περίπτωση δεν πρέπει να δίνεται πέναλτι, αλλά μια ελεύθερη ρίψη υπέρ του τερματοφύλακα.

Είναι σημαντικό να εξεταστεί εάν ο επιτιθέμενος παίκτης θα μπορούσε να έχει φτάσει την μπάλα της πάσας εάν το φάουλ δεν είχε διαπραχθεί. Μην δίνετε πέναλτι σε μια κακή πάσα.

Μετά την απονομή πέναλτι, δεν επιτρέπεται καμιά αντικατάσταση, από οποιαδήποτε περιοχή επανεισόδου πριν την εκτέλεση του πέναλτι.

WP 23.8 Όταν ο προπονητής, ή οποιαδήποτε μέλος της προπονητικής ομάδας ή παίκτης κάνει κάποια ενέργεια ώστε σκόπιμα να εμποδίσει ένα πιθανό τέρμα ή να καθυστερήσει τον αγώνα. Καμία προσωπική ποινή δεν πρέπει να καταγράφεται (στο φύλλο αγώνα) για το σφάλμα αυτό, εάν διαπράττεται από τον προπονητή ή από μέλος της προπονητικής ομάδας.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Τα προαναφερόμενα αφορούν σε άτομα εκτός του νερού.

Οποιοσδήποτε παίκτης μέσα στο νερό κάνει οποιαδήποτε ενέργεια με σκοπό να αποτρέψει ένα πιθανό τέρμα ή να καθυστερήσει το παιχνίδι, θα δεχθεί μια προσωπική ποινή σε σχέση με το σφάλμα που προκάλεσε.

Η «**καθυστέρηση του παιχνιδιού**» δεν σχετίζεται με το χρόνο διαλείμματος όπως μεταξύ των περιόδων ή μετά από ένα timeout. Ένας προπονητής που καθυστερεί το παιχνίδι μετά από το τέλος του χρόνου διαλείμματος ή μετά από ένα timeout (για παράδειγμα, μη έχοντας την ομάδα του παραταγμένη εγκαίρως) θα πρέπει να δεχθεί κίτρινη κάρτα, αλλά όχι πέναλτι.

Παράδειγμα 1: Ο κανονισμός αυτός θα πρέπει να εφαρμόζεται και στην περίπτωση όπου ένας αμυνόμενος παίκτης καθυστερεί σκοπίμως το παιχνίδι, όπως όταν η επιτιθέμενη ομάδα έχει πλεονέκτημα 6 - 5 με περιορισμένο εναπομείναντα χρόνο στο παιχνίδι και ένας αμυνόμενος παίκτης ρίχνει σκόπιμα την μπάλα πριν την επανέναρξη του παιχνιδιού σε σημείο του αγωνιστικού χώρου που καθιστά αδύνατο για την επιτιθέμενη ομάδα στον εναπομείναντα χρόνο να αποκαταστήσει ή να δημιουργήσει μια ευκαιρία για να πετύχει τέρμα. Σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να απονεμηθεί πέναλτι στην αντίπαλη ομάδα.

Παράδειγμα 2: Ο κανονισμός αυτός θα πρέπει να εφαρμόζεται και στην περίπτωση όπου ένας αμυνόμενος παίκτης κάνει μια ενέργεια, όπως φάουλ σε έναν επιτιθέμενο παίκτη έξω από τη γραμμή των 6 μέτρων και σπρώχνει σκόπιμα την μπάλα μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων, με την οποία αφαιρείται η ευκαιρία για ένα άμεσο σουτ. Εάν υπάρχει πιθανή περίπτωση επίτευξης τέρματος, θα πρέπει να δίνεται πέναλτι.

Άλλες διευκρινίσεις:

- **Μετά από μια γρήγορη αλλαγή της κατοχής μπάλας, ο αποβληθείς παίκτης, χωρίς να φύγει από τον αγωνιστικό χώρο, πηγαίνει στην επίθεση με την ομάδα του**

Η περίπτωση αυτή συμβαίνει πολύ σπάνια και δεν υπάρχει κανένας κανονισμός με ακριβή διατύπωση που να μπορεί να εφαρμοστεί.

Σύμφωνα με το πνεύμα των κανονισμών, θα πρέπει να χρησιμοποιηθεί η ακόλουθη οδηγία, αν και η "διατύπωση" του κανόνα δεν είναι ακριβής:

- a. Εάν ο αποβληθείς παίκτης δεν παρενέβη στο παιχνίδι, θα πρέπει να ερμηνεύεται σύμφωνα με το WP 22.16
 - b. Εάν ο αποβληθείς παίκτης παρενέβη στο παιχνίδι, πρέπει να χρησιμοποιηθεί ο κανόνας WP 23.4.
- **Αντικατάσταση του τερματοφύλακα σε Αποβολή για 20΄ και σε Αποβολή για βιαιοπραγία:**

Σε όλες τις περιπτώσεις, η αντικατάσταση ενός τερματοφύλακα από έναν αναπληρωματικό τερματοφύλακα μετά από μια αποβολή, θα επιτρέπεται όποτε είναι σύμφωνη με τους κανονισμούς.

Σημείωση:

Οι διευκρινίσεις του FINA MANUAL μπορεί να τροποποιηθούν ανά πάσα στιγμή από την τεχνική επιτροπή της FINA.

Ως εκ τούτου για τυχόν τροποποιήσεις θα μπορείτε να ενημερώνεστε από την επίσημη ιστοσελίδα της FINA ή του ΣΕΔΥ.